



CÁMARA DE DIPUTADOS
DE LA PROVINCIA DE SANTA FE

CÁMARA DE DIPUTADOS

MESA DE MOVIMIENTO

11 NOV 2020

Recibido.....1103.....Hs.

Exp. N°.....4153.....C.D.

LA CÁMARA DE DIPUTADOS DE LA PROVINCIA

DECLARA:

Su beneplácito y felicitaciones a Sebastián Nazzetta y Gabriel Galván, estudiantes de Licenciatura en Producción de Videojuegos de la Universidad Nacional Rafaela (UNRaf), por haber desarrollado el videojuego "RUN SLASH" y resultar ganadores en el marco del Plan Fomento 2020 de Industrias Culturales implementado por el Ministerio de Cultura de la Provincia.

Lic. Juan Argañaraz
Diputado Provincial

Walter Ghione
Diputado Provincial



FUNDAMENTOS

Sr. presidente:

Sebastián Nazzetta y Gabriel Galván, alumnos de la Licenciatura en Producción de Videojuego y Entretenimiento Digital, fueron distinguidos junto a los integrantes de su productora BURN por desarrollar el videojuego Run Slash, que fue seleccionado por el Gobierno de la Provincia de Santa Fe como uno de los ganadores en el marco del Plan Fomento 2020 de Industrias Culturales, implementado por el Ministerio de Cultura, en el que participaron más de 1300 proyectos presentados en 140 localidades.

En virtud de ello, los estudiantes junto a su equipo, recibirán \$450.000 por parte del Gobierno Provincial que les permitirá completar el proyecto para que pueda ser publicado en diferentes tiendas de descarga como una nueva propuesta en esta apasionante y muy competitiva industria cultural.

El videojuego está destinado a teléfonos móviles y fue evaluado por jurados reconocidos a nivel nacional para continuar con su desarrollo y comercialización. El objetivo de la productora es exportar sus desarrollos desde Rafaela hacia el mundo.

Los desarrolladores del videojuego ya han realizado contactos con Publishers, empresas internacionales especializadas en colocar en el mercado este tipo de desarrollos. Logrando esto gracias a las reuniones de negocios dentro del evento EVA (Exposición de Videojuegos de Argentina), organizado por ADVA (Asociación de desarrolladores de Videojuegos de Argentina) organización con la cual, la UNRaf lleva adelante diversas acciones colaborativas.

Por otra parte, la Licenciatura en Producción de Videojuegos de la UNRaf, es la única propuesta de grado en el país en este campo de conocimientos. Brinda la formación técnica para la creación de videojuegos



CÁMARA DE DIPUTADOS
DE LA PROVINCIA DE SANTA FE

en todo su proceso de programación, desde la idea inicial hasta llegar al usuario final, ofreciendo herramientas multidisciplinarias para hacer que los nuevos videojuegos o aplicaciones tengan éxito en los niveles de descarga y circulación entre los millones de propuestas ya existentes.

En tal sentido, reconocemos la increíble labor de los alumnos en el desarrollo del videojuego y los felicitamos por su dedicación, compromiso, disciplina y capacidad de expandirse y seguir creciendo en esta área, dado que los videojuegos hoy se presentan no solo como una oportunidad de recreación y aprendizaje, sino también como un producto final altamente comerciable.

Por todo lo dicho solicitamos acompañamiento a la presente.

Lic. Juan Argañaraz

Diputado Provincial

Walter Ghione
Diputado Provincial